

Către
INSTITUȚIA PREFECTULUI JUDEȚULUI BOTOȘANI

Având în vedere adresa DVS. nr. 5768 din 8 mai 2013, vă facem cunoscut că pentru data de 29 iunie 2022, ora 9,00, am convocat în ședința ordinară, Consiliul Local al comunei Unțeni, prin Dispoziția nr.95 din 23 iunie 2022, la Biblioteca comunală, cu următoarea ordine de zi propusă:

Nr. Crt.	INIȚIATOR	TITLUL PROIECTULUI DE HOTARÂRE- PROBLEME SUPUSE DEZBATERII	COMISII DE SPECIALITATE AVIZARE PROIECTE DE HOTĂRÂRI
1		Aprobarea ordinii de zi	
2.		Aprobarea procesului verbal al ședinței ordinare a consiliului local din data de 30.05.2022	
3.	primar	privind stabilirea impozitelor și taxelor locale pentru anul 2023	- comisia pentru activități economico-financiare, agricultură, administrarea domeniului public și privat al comunei, gospodărie comunală, protecția mediului și turism, servicii și comerț; - comisia pentru administrație publică locală, juridică și de disciplină, amenajarea teritoriului și urbanism, apărarea ordinii și liniștii publice, a drepturilor cetățenilor; - comisia pentru învățământ, sănătate și familie, activități social-culturale, culte, muncă și protecție socială, protecție copii, tineret și sport
4		privind aprobarea indicatorilor tehnico-economici și a finanțării de la bugetul local pentru obiectivul de investiții: „Modernizare drum comunal DC 360, comuna Unțeni, județul Botoșani”	
5		privind aprobarea studiului de fezabilitate, a indicatorilor tehnico-economici și a finanțării de la bugetul local pentru obiectivul de investiții: „AMENAJARE TROTUAR ACCES PRIMĂRIA - ȘCOALA UNȚENI, COMUNA UNȚENI, JUDEȚUL BOTOȘANI”	
6		privind aprobarea ROF-ului al aparatului de specialitate al primarului comunei Unțeni, precum și pentru activitățile și serviciile publice subordonate Consiliului Local	
7	viceprimar	privind alegerea președintelui de ședință pentru lunile iulie, august și septembrie din anul 2022	
8		privind aprobarea închirierii a unei încăperi din clădirea grajd aflat în domeniul public al comunei Unțeni	
9		diverse	

PRIMAR,
Constantin Raladi